

교육 과정 소개서.

한 번에 끝내는 HTML/CSS, JavaScript, TypeScript

안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다.

* 커리큘럼은 촬영 및 편집을 거치며 일부 변경될 수 있으나, 전반적인 강의 내용에는 변동이 없습니다.

아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

- 1차 : 2022년 9월 20일
- 2차 : 2022년 10월 20일
- 3차 : 2022년 11월 17일
- 최종 : 2022년 12월 15일

최근 수정일자 2022년 09월 20일



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dev_online_felang
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	75시간 예정 (* 사전 판매 중인 강의는 시간이 변경될 수 있습니다.)
문의	고객지원 : 02-501-9396 강의 관련 문의: help.online@fastcampus.co.kr 수료증 및 행정 문의: help@fastcampus.co.kr

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



강의목표

- 면접관들이 필수로 체크하는 프론트엔드 개발 언어 4종의 기초부터 심화까지 학습합니다.
- 언어만으로 4가지 프로젝트를 단계적으로 구현하며, HTML, CSS, JavaScript, TypeScript의 동작 원리와 활용법을 마스터합니다.
- 많은 IT 대기업에서 채용 또는 온보딩 과정에서 요구하는 Vanilla JS 프로젝트를 미리 경험해봅니다.
- 누구나 실제 서비스화 가능한 수준의 프로젝트 결과물을 만들어볼 수 있습니다.

강의요약

- 강의 하나로 끝내는 웹 개발 기본! HTML, CSS 부터 JavaScript, TypeScript 까지
- 75시간 동안 4가지 언어에만 완전 몰입! 입문부터 실전 프로젝트까지 모두 담은 커리큘럼
- 프레임워크/라이브러리의 도움 없이 언어만으로 구현하는 4가지 고퀄리티 프로젝트
- 프론트엔드 프레임워크 원리를 배울 수 있는 Vanilla JS 프로젝트
- 만 명 이상의 수강생이 인정한 강의력! 박영웅 강사님께 배우는 프론트엔드 개발 기본
- 수강 중 막히는 부분이 생긴다면? 언제든지 도움을 요청할 수 있는 질의 응답 커뮤니티!



강사

박영웅

약력

- 현) 질링스 개발팀 프론트엔드 리더
- 전) 빈스토크 개발팀 과장 | 투비컴원 디자인팀 팀장
- I 기타 활동
- Web Front-end Developer 기술 블로그 'heropy.blog' 운영
- 비영리단체 '코딩 배우는 디자이너' 운영
- 창조경제혁신센터 UI/UX 디자인 멘토
- 패스트캠퍼스 '한 번에 끝내는 프론트엔드 개발' 강사
- 이외 다수 웹 개발 온라인, 오프라인 강의 진행



CURRICULUM

01.

HTML/CSS/JS로
만드는 스타벅스
웹사이트

개요
첫 인사 및 강의 개요
HTML, CSS 그리고 JS
웹앱의 동작원리
웹 표준과 브라우저
웹에서 사용하는 이미지
특수 기호
오픈소스 라이선스
VSCode
설치 및 실행
파일 생성과 삭제
한글화
정리된 코드 만들기
태그 이름을 한 번에 변경(Auto Rename Tag)
브라우저에 출력(Live Server)
단축키 & 공백2로 만들기
무작정 시작하기
Doctype(DTD)
HTML, HEAD, BODY
CSS, JS 연결하기
정보를 의미하는 태그 살펴보기
화면에 이미지 출력하기
상대 경로와 절대 경로
페이지를 나누고 연결(링크)하기
모든 파일 공백 크기 설정
개발자 도구 사용하기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

01.

HTML/CSS/JS로 만드는 스타벅스 웹사이트

웹에서 시작하기
Codepen.io 소개
브라우저 스타일 초기화
Emmet
HTML 개요
기본 문법
부모와 자식 관계의 이해
빈 태그
글자와 상자
HTML 핵심 정리
핵심 요소 정리 · 핵심 요소 출력 연습 · 주석 · 전역 속성
CSS 개요
기본 문법, 주석
선언 방식
선택자_기본
선택자_복합
선택자_가상 클래스 (1)
선택자_가상 클래스 (2)
선택자_가장 요소
선택자_속성
스타일 상속
선택자 우선순위

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

01.

HTML/CSS/JS로
만드는 스타벅스
웹사이트

CSS 속성
개요
너비(width, height)
CSS 단위
외부 여백(margin)
내부 여백(padding)
테두리 선(border)과 색상 표현
모서리 둥글게(border-radius)
크기 계산(box-sizing)
넘침 제어(overflow)
출력 특성(display)
투명도
글꼴
문자
배경
배치 (1)
배치 (2)
배치 (3)
플렉스(정렬) Container (1)
플렉스(정렬) Container (2)
플렉스(정렬) Items
전환
변환 (1)
변환 (2)
Overwatch 캐릭터 선택 예제 (1)
Overwatch 캐릭터 선택 예제 (2)
JS 선행
개요 · 데이터 종류 · 변수, 예약어 · 함수 · 조건문 · DOM API (1) · DOM API (2) · 메소드 체이닝 · 질의응답

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

01.

HTML/CSS/JS로
만드는 스타벅스
웹사이트

스타벅스 예제
시작하기 - 프로젝트 시작, 스타일 초기화, 파비콘
시작하기 - 오픈그래프와 트위터 카드
시작하기 - Google Fonts
시작하기 - Google Material Icons
헤더와 드롭다운 메뉴 - 로고
헤더와 드롭다운 메뉴 - 서브 메뉴
헤더와 드롭다운 메뉴 - 검색
헤더와 드롭다운 메뉴 - 메인 메뉴 (1)
헤더와 드롭다운 메뉴 - 메인 메뉴 (2)
헤더와 드롭다운 메뉴 - BEM
헤더와 드롭다운 메뉴 - 전역 배지(GSAP) (1)
헤더와 드롭다운 메뉴 - 전역 배지(GSAP) (2)
순차적 애니메이션 - 전역 버튼 스타일 (1)
순차적 애니메이션 - 전역 버튼 스타일 (2)
순차적 애니메이션 - 순차적으로 요소 보이기
요소 슬라이드 - 공지사항
Swiper.js 라이브러리 버전 확인하기
요소 슬라이드 - 수직 슬라이드(Swiper)
요소 슬라이드 - 요소 가운데 배치
요소 슬라이드 - 프로모션 이미지 슬라이드 (1)
요소 슬라이드 - 프로모션 이미지 슬라이드 (2)
요소 슬라이드 - 슬라이드 영역 토글
유튜브 영상 배경 - 리워즈
유튜브 영상 배경 - Youtube iframe API (1)
유튜브 영상 배경 - Youtube iframe API (2)
유튜브 영상 배경 - 반복 애니메이션
고정 이미지 배경
3D 애니메이션
스크롤 위치 계산 애니메이션 (1)
스크롤 위치 계산 애니메이션 (2)
다중 요소 슬라이드
푸터
페이지 상단으로 이동(ScrollTo)

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

02.

Git을 활용한
버전관리

버전 관리
개요(Git, GitHub)
스타벅스 예제 GitHub 업로드(Push)
버전 생성과 업로드의 이해
Netlify 지속적인 배포
수정사항 버전 생성(Commit)
로그인 브랜치(Branch)
로그인 페이지 개발(1)
로그인 페이지 개발(2)
로그인 브랜치 병합(Pull Request)
프로젝트 복제(Clone)
연습-버전 되돌리기(Reset)
연습-다른 환경에서 시작하기
연습-충돌(Conflict), 로컬 병합(Merge)
master에서 main으로 브랜치 변경
버전 관리하지 않을 폴더 및 파일 설정(.gitignore)
Git 브랜치 전략 - Git Flow 개요
Git 브랜치 전략 - Git Flow 예제
마크 다운
개요
제목, 문장, 출바꿈
강조, 목록
링크, 이미지
인용문, 코드 강조
표
원시 HTML, 수평선
원격 저장소에 Push

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

03.

애플 아이패드
반응형 웹사이트

데스크탑 모드로 개발
시작하기 - 소개
시작하기 - 프로젝트 초기화
시작하기 - 웹 폰트 적용과 단어 단위 줄바꿈
헤더 - 기본 구성
헤더 - CSS 배경 이미지와 대체 텍스트
헤더 - 장바구니 드롭다운 메뉴 스타일
헤더 - 장바구니 드롭다운 메뉴 스크립트
헤더 - 장바구니 드롭다운 메뉴 애니메이션
헤더 - 검색 바 스타일
헤더 - 검색 바 스크립트
헤더 - 검색 바 애니메이션
헤더 - 검색 포커스 및 값 비우기
내비게이션 사용 기술 정리
내비게이션 구성
Hero 콘텐츠 구성
이미지 선택 및 드래그 방지, 공급 업체 접두사 확인
Hero 콘텐츠 기본 스타일
Figures 공통 스타일
CSS 변수
Power 섹션 - 기본 구성
Feature / Infos 공통 스타일
Sprite Image
CSS 애니메이션과 @keyframes
Sprite Image 애니메이션, JS 반복문 기초
JS Intersection Observer(요소의 가시성 관찰)
Display 섹션
Camera 섹션
Video 추가 및 제어
Wireless 섹션
Accessories 섹션
iPadOS 섹션
Apps 섹션
Privacy 섹션

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

03.

애플 아이패드
반응형 웹사이트

Accessibility 섹션
Whitebox 공통 스타일
AR, Environment 섹션
Accessory Shop, Trade 섹션
Compare 섹션, Comment tagged templates 확장 프로그램
푸터 - 구입 정보
푸터 - 주의사항 각주(Footnote)
푸터 - 사이트 이동 경로(Breadcrumbs)
푸터 - JS 데이터 기반 내비게이션 표시
푸터 - 기타 정보와 날짜 표시, 화면 넘침 제어
GitHub 저장소 업로드 및 Vercel 배포

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

04.

JavaScript 마스터

NodeJS
개요 및 설치
NVM 사용법
NPM 개요
package.json과 package-lock.json
유의적 버전
Parcel 번들러로 개발 서버 및 빌드 관리
NPM 프로젝트에서 .gitignore
완성 예제와 패키지 버전 일치시키기
JavaScript 데이터
개요
원시 데이터 - String, Number
원시 데이터 - Boolean, null, undefined
원시 데이터 - Symbol
원시 데이터 - BigInt
참조 데이터 - Array
참조 데이터 - Object
참조 데이터 - Function
형 변환(Type Conversion)
참(Truty)과 거짓(Falsy)
데이터 타입 확인
연산자와 구문
산술, 할당 연산자
비교, 논리 연산자
부정, 삼항 연산자
Nullish 병합 연산자
전개 연산자
구조 분해 할당
옵셔널 체이닝
else if 조건문
switch 조건문
for 반복문
for of, for in 반복문
while, do while 반복문

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

04.

JavaScript
마스터

함수
함수 데이터와 함수 호출
선언과 표현
반환 및 종료
매개변수 패턴
즉시실행함수(IIFE)
호이스팅
화살표 함수
콜백
재귀
호출 스케줄링
표준 내장 객체
문자
숫자와 수학
날짜
배열
객체
JSON
클래스
prototype
ES6 클래스 기본 문법
정적 멤버
Getter, Setter
상속
instanceof
비동기
콜백과 콜백 지옥
Promise
async, await
에러 핸들링
fetch()

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

04.

JavaScript
마스터

모듈
모듈 가져오기, 내보내기
동적으로 모듈 가져오기
DOM
Node vs Element
검색과 탐색
생성과 수정
Style과 ClassList
Dataset
크기와 좌표
Events
이벤트 추가 및 제거
기본 동작 방지
버블링과 캡처링
이벤트 위임
target vs .currentTarget
passive 옵션
커스텀 이벤트
마우스와 포인터 이벤트
키보드 이벤트
양식 이벤트
기타 Web APIs
Console - clear, count, countReset
Console - log, info, error, trace
Console - time, timeEnd
Console - 메시지 스타일 추가
Cookie, Storage
Location
History
Intersection Observer
Resize Observer
FileReader와 FileList

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

04.

JavaScript
마스터

심화 학습
var, let, const
this
apply, call, bind
new Function()
클래스 믹스인
클래스 Private 멤버
데이터의 불변과 가변
얕은 복사와 깊은 복사
콜 스택, 이벤트 루프, 가비지 컬렉션
유효범위와 클로저
Throttle과 Debounce
정규표현식
개요 및 프로젝트 시작
정규식 생성
메소드
플래그(옵션)
사용 패턴

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

04.

JavaScript
마스터

API를 활용한 영화 검색 사이트
JS 컴포넌트 - 컴포넌트 이해
JS 컴포넌트 - 선언적 렌더링
JS 컴포넌트 - 이벤트 핸들링
JS 컴포넌트 - 조건문과 반복문
JS 컴포넌트 - 자식 컴포넌트에게 데이터 전달
JS 컴포넌트 - 자식 컴포넌트의 이벤트 수신
JS 컴포넌트 - 상태 관리
JS 컴포넌트 - 스타일 관리
시작하기 - 예제 개요
시작하기 - 프로젝트 구성
시작하기 - 색상 변수 및 Font 구성
헤드라인 작성
검색 - Text Field
검색 - Filters
검색 - Button
OMDbAPI 사용법
검색한 영화 목록 가져오기
영화 검색 추가 요청
영화 목록에서 ID 중복 제거
영화 카드 아이템
Loader
에러 메시지 출력
헤더 - 로고 및 내비게이션
헤더 - 사용자 이미지
푸터
단일 영화 상세정보 가져오기
스켈레톤 UI
영화 상세 페이지 구성
Ratings 데이터 출력
더 높은 해상도의 영화 포스터 가져오기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.



CURRICULUM

04.

JavaScript
마스터

포스터가 없는 경우 예외 처리
이미지 로드 플러그인 개발
내비게이션 경로 일치 및 버튼 활성화
Vercel 배포
Vercel Serverless Functions
영화 정보 반환 API 만들기
로컬 및 서버 환경 변수 구성

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

05.
TypeScript

문법
개요
개발 환경 구성
타입 선언 및 에러 확인
타입 종류
타입 추론(Inferences)
타입 단언(Assertions)
타입 가드(Guards)
인터페이스 - 개요
인터페이스 - 함수 및 클래스 타입
인터페이스 - 인덱싱 가능 타입
인터페이스 - 확장
커스텀 타입
제네릭 - 개요
제네릭 - 조건부 타입
명시적 this 타입
오버로드(Overloads)
클래스 - 개요
클래스 - 수식어
클래스 - 추상 클래스
모듈
유틸리티 타입
TypeScript로 영화 검색 예제 수정하기
TS 프로젝트 개요
TS 프로젝트 구성
컴포넌트 기본 타입
헤더 및 푸터 컴포넌트 타입
검색 컴포넌트 타입
영화 카드 아이템 컴포넌트 타입
로더 컴포넌트 타입
이미지 로드 플러그인 타입
영화 목록의 타입, JSON to TS
영화 상세 정보의 타입
빌드 및 재배포

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

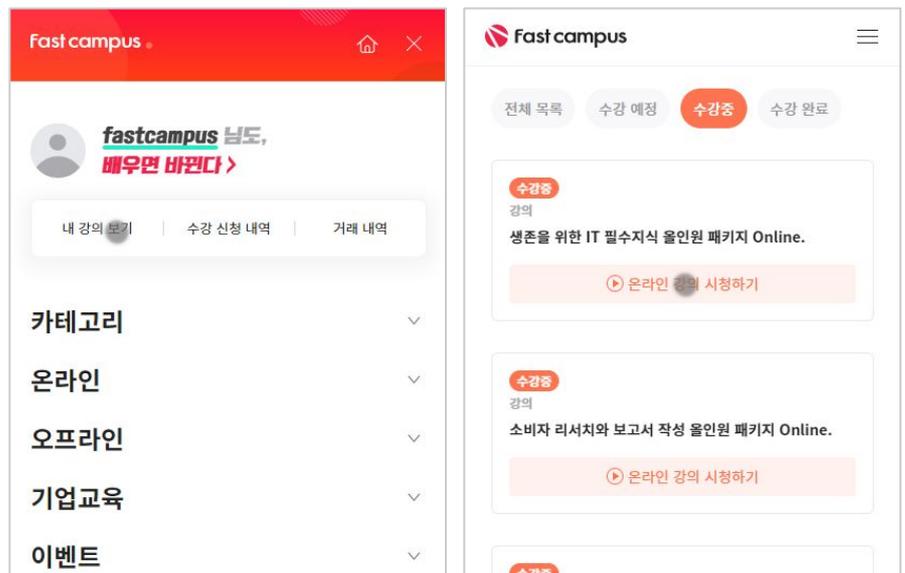


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.